



# *Commoning*

META AMSTERDAM

Vincent Kuypers  
Living Lab Stadslandbouw Nederland  
Amsterdam Noord 19 november 2019

# De Food Commons

De Upcycle & Talent Factory is opgericht in januari 2019 op initiatief van Commoning Meta Amsterdam in Zaanstad

De U&TF Missie is om CO2 reductie te bereiken door terugdringen van het verbranden van afval t.b.v. energieproductie:

- Kortere ketens tussen producent - consument;
- Minder en afbreekbaar verpakkingsmateriaal;
- Beter scheiden van de reststromen;
- Opwaarderen reststromen en daarmee:
- Ambachtelijke werkgelegenheid creëren

De Food Commons richten zich op het enorme volume aan wereldwijd geproduceerd voedsel, dat de consument nooit bereikt.



Upcycle & Talent Factory  
COMMONING META AMSTERDAM



# Betekenis Stadslandbouw



- Regionale streekproducten produceren voor lokale markten:
- Food en Non-Food productie:
- Naast minder grootschalige wereldmarkt productie ook:
- Grondstofproductie voor afbrekbare bouw- en verpakkingsmaterialen en biobrandstoffen:
- Nieuwe Ambachtelijke werkgelegenheid creëren in:
- Een nieuw, veelzijdig en veelvormig stadslandschap –
- Te beginnen rond Schiphol



# Stadstuinbouw



De oorspronkelijke missie van de tuinsteden – van Eesteren in het bijzonder – was om gezonde woon- en werkgebieden in de stad te realiseren

Schoon water, schone lucht, gezond voedsel, degelijke gezonde huisvesting in uitleg gebieden: Amsterdam Noord, Nieuw West, Zuid Oost

Enorme oppervlaktes Groen zijn daardoor ontstaan in buitenwijken en slaapsteden, die steeds meer tot anoniem en kostbaar kijkgroen werden

Stadstuinbouw zet bewoners aan om zelf voedsel te gaan produceren, weer betekenis te geven aan eigenaarschap van – en zeggenschap over de eigen leefomgeving

Het middel Stadstuinbouw ondersteunt doelen als sociale cohesie in buurten, bewustwording van – en respect voor - de eigen leefomgeving en uiteindelijk ook gedragsverandering in de omgang met (gezond) voedsel.



# ParkSupermarkt



*Upcycle & Talent Factory*  
COMMONING META AMSTERDAM

